

# Regulamin Zabawy pod nazwą „Graj w zielone”

## 1. Organizator, nazwa, czas trwania Zabawy, definicje

1.1. Organizatorem Zabawy pod nazwą „Graj w zielone” (zwanej dalej **Zabawą**) jest **Agencja Reklamowa Artgroup Sp. z o.o.** z siedzibą w Rydułtowach,

ul. Radoszowska 26A, 44-280 Rydułtowy, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Gliwicach, X Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000286599, NIP: 6472446143, zwana dalej **Organizatorem**, działająca na zlecenie Budimex S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Siedmiogrodzka 9, 01-204 Warszawa, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000001764, NIP: 5261003187.

1.2. **Zabawa rozpoczyna się w dniu 09.09.2022 r. i trwa do dnia 31.10.2022 r.**

Termin ten obejmuje:

- Możliwość wzięcia udziału w Zabawie na stronie <https://raportroczny.budimex.pl/2021/>.
- Możliwość Przekazywania Datków przez Uczestników Zabawy na rzecz Beneficjentów Zabawy.
- Przekazanie przez Organizatora środków na rzecz Beneficjentów Zabawy.
- Procedurę reklamacyjną.

Uczestnicy mogą brać udział w Zabawie w okresie od 09.09.2022 r. do 31.10.2022 r. lub do chwili, kiedy wysokość przekazanych datków osiągnie założoną Pulę Datków.

1.3. Uczestnicy mogą wziąć Udział w Zabawie na stronie <https://raportroczny.budimex.pl/2021/>.

## 1.4. Definicje

- **Strona internetowa** – witryna internetowa, za pośrednictwem której Uczestnicy mogą wziąć Udział w Zabawie, i która dostępna jest pod adresem <https://raportroczny.budimex.pl/2021/>.
- **Raport** – raport zintegrowany Grupy Budimex za rok 2021, którego treść została opublikowana na Stronie internetowej.
- **Listek** – graficzne przedstawienie (ikona) liścia, które zostało rozmieszczone w 10 różnych miejscach w treści Raportu.

- **Zebranie Listka** – czynność polegająca na kliknięciu w Listek, w wyniku czego zmienia się liczba zebranych Listków w Liczniku. Zebranie 1 Listka jest równoznaczne z możliwością przekazania na rzecz wybranego Beneficjenta Zabawy kwoty o wartości 1 PLN.
- **Licznik** – element graficzny znajdujący się po prawej stronie ekranu na Stronie internetowej, informujący Uczestnika o liczbie zebranych Listków.
- **Uczestnik Zabawy (Uczestnik)** – osoba, która w dniach od 09.09.2022 r. do 31.10.2022 r. wejdzie na Stronę internetową i weźmie udział w Zabawie.
- **Udział w Zabawie** – czynność polegająca na zbieraniu Listków i Przekazywaniu Datków na rzecz Beneficjentów Zabawy po uzbieraniu 10 Listków.
- **Przekazywanie Datków** – czynność polegająca na kliknięciu znajdującego się w obrębie Licznika przycisku „Przełącz datki”, a następnie wskazaniu, na rzecz którego Beneficjenta Zabawy Organizator ma przekazać środki pieniężne stanowiące równowartość zebranych 10 Listków. Czynność możliwa jest po uzbieraniu wszystkich 10 Listków. Dodatkowo datki przekazać można również automatycznie poprzez przycisk na pojawiającym się pop-up po uzbieraniu 10 Listków.
- **Beneficjent Zabawy (Beneficjent)** – każda z trzech wymienionych na Stronie internetowej fundacji, na rzecz których Uczestnicy Zabawy mogą Przekazywać Datki.
- **Przekazanie środków** – czynność polegająca na przekazaniu Beneficjentom Zabawy przez Organizatora środków pieniężnych stanowiących równowartość datków przekazanych przez Uczestników.
- **Pula Datków** – łączna suma datków, jakie Uczestnicy Zabawy mogą przekazać na rzecz Beneficjentów Zabawy.
- **Komisja** – powołana przez Organizatora Wewnętrzna Komisja Nadzoru, która czuwa nad prawidłowym przebiegiem Zabawy, w tym jest podmiotem odpowiedzialnym za przeprowadzenie postępowania reklamacyjnego.

## 2. Warunki udziału w Zabawie

2.1. **Aby wziąć udział w Zabawie**, należy wejść na Stronę internetową <https://raportroczny.budimex.pl/2021/>, a następnie w treści zamieszczonego tam Raportu odnaleźć ikonki zielonych Listków. Po zlokalizowaniu Listka na Stronie,

Uczestnik Zabawy powinien w niego kliknąć, co będzie równoznaczne z Zebraniem Listka. Każdy zebrany Listek to równowartość 1 złotówki.

2.2. W Raporcie umieszczonych zostało 10 listków, co stanowi maksymalną liczbę Listków, jaką Uczestnik może zebrać podczas jednorazowego Udziału w Zabawie.

2.3. Jeden Uczestnik może brać Udział w Zabawie jednokrotnie. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zabezpieczeń technicznych uniemożliwiających Uczestnikowi ponownego Udziału w Zabawie.

2.4. Jednorazowo **Uczestnik może przekazać datek w wysokości 10 zł. Warunkiem przekazania datku jest zebranie 10 Listków.**

### 3. Pula datków

3.1. Pula Datków w Zabawie wynosi 30 000 (słownie: trzydzieści tysięcy) złotych.

3.2. Kiedy wartość przekazanych przez Uczestników datków osiągnie założoną pulę, część Zabawy polegająca na Zbieraniu Listków i Przekazywaniu Datków zakończy się.

3.3. O zakończeniu zabawy przed czasem Uczestnicy będą informowani za pośrednictwem wyświetlającego się na Stronie internetowej komunikatu o treści:

*„Grając w zielone” zebraliście 30 000 zł!*

*Dziękujemy za dołączenie do naszej akcji oraz uważne czytanie raportu. Wasze zaangażowanie w sprawy ekologii przyniosło konkretne efekty - w puli jest już 30 000 zł! Środki te przeznaczone zostaną na wsparcie wskazanych przez Was fundacji.*

Komunikat ten będzie uzupełniony informacją na temat tego, jaka kwota datków została przekazana przez Uczestników na rzecz każdego z Beneficjentów Zabawy.

### 4. Przekazywanie datków w Zabawie

4.1. Aby przekazać datek na rzecz Beneficjenta Zabawy Uczestnik musi:

1. Odnaleźć 10 Listków w Raporcie i zebrać je klikając na Listki;
2. Kliknąć przycisk “Przełącz datek”, znajdujący się w obrębie Licznika lub skorzystać z automatycznie wyskakującego okienka pop-up po uzbieraniu 10 Listków.

3. Na wyświetlonym okienku pop-up, wskazać Beneficjenta, na rzecz którego chce przekazać datkę. Można to zrobić klikając w checkbox przy nazwie Beneficjenta, a następnie w przycisk "wybierz fundację" znajdujący się pod listą Beneficjentów.

4.2. Po Przekazaniu Datku przez Uczestnika, zostanie zaktualizowana baza danych na serwerze Organizatora, w której to bazie przez cały czas trwania Zabawy będzie aktualizowała się kwota datków przekazanych na rzecz każdego z Beneficjentów.

4.3. Wartość datków przekazanych dotychczas na rzecz każdego Beneficjenta przez cały czas trwania Zabawy będzie jawna i będzie wyświetlać się na Stronie. Kwota ta będzie aktualizowana na bieżąco, przy czym opóźnienie w aktualizacji może wynieść do 15 minut.

## 5. Beneficjenci Zabawy

Beneficjentami Zabawy są następujące podmioty:

1. **Carbon Footprint Foundation** z siedzibą w Krakowie, zarejestrowana pod numerem **KRS 0000785831**;
2. **Fundacja Dzika Polska** z siedzibą w Teremiskach, zarejestrowana pod numerem **KRS 0000265057**;
3. **Fundacja MARE** z siedzibą w Warszawie, zarejestrowana pod numerem **KRS 0000594977**.

## 6. Przekazanie środków Beneficjentom Zabawy

6.1. Organizator przekaze środki Beneficjentom Zabawy za pośrednictwem przelewu bankowego, na konta bankowe wskazane Organizatorowi przez przedstawicieli każdej z fundacji.

6.2. Przekazanie środków nastąpi do dnia 15.12.2022 r. Za dzień przekazania środków uznaje się datę obciążenia rachunku bankowego Organizatora.

6.3. Kwota środków, jaka zostanie przekazana każdemu Beneficjentowi będzie równa wartości datków przekazanych na rzecz danego Beneficjenta przez Uczestników Zabawy w okresie od 09.09.2022 r. do 31.10.2022 r. lub do chwili gdy datki osiągnęły wartość Puli Datków.

6.4. Organizator poinformuje o wynikach Zabawy, w tym o wysokości środków przekazanych poszczególnym Beneficjentom w informacji opublikowanej na Stronie internetowej w terminie do dnia 20.12.2022 r.

## **7. Zapewnienie prawidłowości organizowanej Zabawy**

7.1. Nad prawidłowym przebiegiem Zabawy czuwa powołana przez Organizatora Wewnętrzna Komisja Nadzoru (Komisja), w której skład wchodzi dwóch przedstawicieli Organizatora.

7.2. Komisja sporządza Protokół z podaniem wyników Zabawy.

7.3. Na pisemne żądanie Uczestnik Zabawy może zapoznać się z Protokołem w siedzibie Organizatora.

7.4. Komisja nadzoruje wykonanie przez Organizatora wszystkich zobowiązań wynikających z niniejszego Regulaminu.

7.5. Komisja jest organem przeprowadzającym postępowanie reklamacyjne.

## **8. Postępowanie reklamacyjne**

8.1. W przypadku problemów z Przekazaniem Datku Uczestnik Zabawy może zgłosić reklamację.

8.2. Reklamacje mogą być zgłaszane na piśmie (listem poleconym) na adres Agencja Reklamowa Artgroup Sp. z o.o.o, ul. Radoszowska 26A, 44-280 Rydułtowy lub za pomocą wiadomości mailowej przesłanej na adres [art@artgroup.pl](mailto:art@artgroup.pl), z dopiskiem "Graj w zielone".

8.3 W zgłoszeniu reklamacyjnym muszą być podane takie dane jak imię i nazwisko oraz adres zamieszkania Uczestnika Zabawy; data i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie; a także treści żądania. W przypadku zgłoszenia roszczenia za pomocą środków komunikacji elektronicznej Uczestnik Zabawy musi również podać adres email do komunikacji.

8.4 Reklamacje mogą być zgłaszane w terminie do **14.11.2022 r.** – decyduje data wpływu.

8.5. Reklamacje rozpatruje Komisja.

8.6. Postępowanie reklamacyjne trwa 14 dni, włączając w to pisemne zawiadomienie Uczestnika o jego wyniku – decyduje data nadania listu poleconego do Uczestnika, a w przypadku odpowiedzi na reklamację za pomocą środków komunikacji elektronicznej – decyduje data nadania wiadomości e-mail.

8.7. Po wyczerpaniu postępowania reklamacyjnego Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia nieuwzględnionych roszczeń we właściwym sądzie.

8.8. Termin przedawnienia roszczeń z tytułu udziału w Zabawie wynosi 6 miesięcy i biegnie od dnia, w którym roszczenie stało się wymagalne. W przypadku zgłoszenia reklamacji w terminie bieg terminu przedawnienia ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia odpowiedzi na reklamację.

## **9. Zasady przetwarzania danych osobowych Uczestników Zabawy**

Organizator nie zbiera, nie przetwarza ani nie przechowuje danych osobowych Uczestników Zabawy.

## **10. Wykorzystanie plików cookie (ciasteczek)**

1. Dla wygody Uczestników Organizator Zabawy używa plików cookies m.in. w celu dostosowania Strony internetowej do potrzeb Uczestników tj. ukrycie powtarzającego się pop-up z informacją o grze, zapamiętania informacji na temat zgody z regulaminem; oraz w celach statystycznych. Cookies to niewielkie pliki tekstowe wysyłane przez serwis internetowy, który odwiedza internauta, do urządzenia internauty.

2. Gromadzone w dziennikach logów dane są wykorzystywane tylko i wyłącznie do celów administrowania Stroną internetową.

3. Zgodnie z praktyką większości serwisów www przechowujemy zapytania HTTP kierowane do serwera (logi serwera). W związku z powyższym przechowywane mogą być: IP, data odwiedzin, typ przeglądarki internetowej.

4. Zebrane logi przechowywane są przez okres 63 dni jako materiał pomocniczy służący do administrowania Stroną internetową. Informacje w nich zawarte nie są ujawniane nikomu poza osobami upoważnionymi do administrowania Serwisem.

5. W Serwisie wykorzystywane są następujące pliki cookies: przechowujące preferencje odwiedzającego, zapewniające operacyjność strony internetowej, gromadzące dane analityczne (o zachowaniu użytkownika).

6. W przeglądarce internetowej można zmienić ustawienia dotyczące cookies. Brak zmiany tych ustawień oznacza akceptację dla stosowanych tu cookies.

## **11. Postanowienia końcowe**

11.1. Przystępując do Zabawy, Uczestnik ma możliwość zapoznania się z Regulaminem Zabawy.

11.2. Regulamin Zabawy jest dostępny w terminie od **09.09.2022 r. do 30.01.2023 r.** na stronie internetowej <https://raportroczny.budimex.pl/2021/>. Regulamin Zabawy na

pisemną prośbę Uczestnika Zabawy zostanie przesłany emailiem na wskazany przez niego adres.

11.3. Prawa i obowiązki Organizatora i Uczestników Zabawy określone są w niniejszym Regulaminie oraz we właściwych przepisach prawa.

11.4. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa.